



Istituto di Istruzione Superiore Statale
Olivelli-Putelli
Darfo Boario Terme (BS)

04 Febbraio 2025

Circolare numero 123

Iscrizione al corso di Videogame Design and Programming

A tutti gli Studenti interessati

Ai Docenti Coordinatori

delle classi dei Trienni

di tutti gli Indirizzi

OGGETTO: Iscrizione al corso di Videogame Design and Programming

Si comunica che il corso di Videogame Design and Programming, che seguirà il prof. Daniel Guarinoni, propone di analizzare gli elementi strutturali principali nei videogiochi, capire come sono stati realizzati e prevede lo sviluppo di alcuni videogiochi in 2D programmati in Processing, un software per creare grafica che usa il linguaggio Java.

Il corso avrà la durata di 10 ore suddivise in 5 incontri pomeridiani dalle 14:30 alle 16:30 del lunedì a **partire dal 10 febbraio 2025.**

Il corso si terrà presso il Laboratorio Linguistico-informatico (al secondo piano Ala ragionieri), è stato pensato per gli studenti del Triennio Informatico, del Liceo Scienze Applicate (ma possono essere ammessi anche studenti di altre classi e corsi purché capaci di programmare in Java).

L'attività darà diritto al credito formativo per gli studenti del triennio che frequentano almeno il 70% delle ore del corso.

Il limite massimo è di 30 studenti e se gli iscritti dovessero superare tale limite, verrà data precedenza a chi già sa programmare in linguaggio Java.

Si richiede agli studenti di iscriversi compilando il form, accessibile al link di seguito indicato, **per ufficializzare l'iscrizione entro Giovedì 6 febbraio 2025.** I Coordinatori delle classi interessate sono invitati a informare tempestivamente gli studenti.

Link al form per l'iscrizione (affinchè la procedura vada a buon fine, serve un account Microsoft (Teams) con credenziali Olivelli-Putelli:

<https://forms.office.com/e/atu3ZBhbLh>